



Gedetailleerd programma van de: “12 uren van het Paterswoldsemeer”

Zaterdag 28 juni 2025

Er wordt uitsluitend gezeild in door VWDTP ter beschikking gestelde Polyvalken. Ieder team bestaat uit 4 – 6 personen en wijst een captain aan. Iedere stuurman dient lid te zijn van VWDTP, maar dit geldt niet voor bemanning.

Minimum deelname is 5 boten.

De kosten per deelnemer zijn € 12. Op verzoek kunnen deelnemers een avondhap boeken (Chinees) voor € 17 pp. Bestelling avondhap en betaling deelname via de volgende link:

<https://vwdtp-site.e-captain.nl/activiteiten/1179/betalen-voor-12-uren-van-het-paterswoldsemeer>

Lunch moeten de teams zelf meenemen of bestellen aan de bar.

De te zeilen banen voor alle programma onderdelen bevinden zich op het Paterswoldsemeer en worden in het noorden begrensd door de boeien West, Koekoek en Martini. De precieze banen worden bekendgemaakt tijdens de palaver voorafgaand aan deze wedstrijd.

Het programma ziet er als volgt uit:

10:00 - 12:00	<u>Afstandswedstrijd over precies 2 uur</u> • Tussen 10:00 en 12:00 uur een afstandswedstrijd over precies 2 uur. De start is vanaf de starttoren. De baan is een driehoekbaan. De boeien – gele jonen genummerd 1, 2 en 3 - moeten achtereenvolgens worden gerond. • Steeds na iedere ronde moet één van de bemanningsleden worden gewisseld op de T-steiger. • Na de wissel wordt de baan vervolgd via de startlijn en daarna weer de jonen 1, 2 en 3, enz. • De wedstrijdleiding houdt per team het aantal gezeilde ronden en rakken bij voor het bepalen van het aantal punten dat is verdiend.
---------------	--

12:30 – 14:30	<u>Wedstrijd bestaande uit korte races upwind – downwind</u> • Tussen 12:30 en 14:30 een wedstrijd bestaande uit 3 korte races. De baan is een upwind - downwind baan. Dit houdt in: een indewindse start, bovenboei (gele joon no. 1), benedenboei (gele joon met no. 2) en finish. De boeien moeten over bakboord worden gerond. Er wordt gestart vanaf het startschip. Het startschip ligt ongeveer halverwege de baan. De startlijn is tevens finishlijn. • Na de finish wordt er van bemanning gewisseld en wordt er zo snel mogelijk weer gestart voor race 2 en daarna race 3. • De wedstrijdleiding noteert de finishvolgorde van de teams.
15:00 – 17:00	<u>Puzzel wedstrijd over 2 uur</u> • Tussen 15:00 en 17:00 uur een puzzel wedstrijd over 2 uur. De start is vanaf de starttoren. • De teams bepalen zelf welke baan ze gaan zeilen. • Ze kunnen na de start kiezen uit de boeien Helder, Arends, Niemeijer, Visser, West, Koekoek, Oost, Martini. • Van iedere boei naar iedere andere boei, startlijn en T-steiger is de afstand bekend. Een tabel met deze afstanden wordt tijdens de palaver uitgedeeld aan de deelnemende teams. • Alle boeien moeten worden aangedaan. • Iedere keer na het rondenvan twee of drie boeien keert een team terug naar de T-steiger voor een bemanningswissel. • De start is in oostelijke of westelijke richting afhankelijk van de windrichting. Dit wordt aangegeven met een bord O of W op de starttoren. • De teams houden zelf bij welke baan ze hebben gevaren. Bijvoorbeeld Start – A – H – V – wissel – etc.

18:00 – 20:00	<u>Wedstrijd bestaande uit korte races downwind – upwind met deinzende finish</u> - Tussen 18:00 en 20:00 een wedstrijd bestaande uit 3 korte races, waar waarbij deinzend (achteruit varend) wordt gefinisht. De baan is een downwind - upwind baan. Dit houdt in: een voordewindse start, benedenboei (gele joon no. 1), bovenboei (gele joon met no. 2) en finish. De boeien moeten over bakboord worden gerond. Er wordt gestart vanaf het startschip. Het startschip ligt ongeveer halverwege de baan. De starlijn is tevens finishlijn. - Na het ronden van boei 2 moet de boot tot deinzen worden gebracht en achteruitvarend over de finishlijn gaan vanaf een punt op de lijn vanaf boei 2 naar de finishlijn. Dit punt wordt gemarkeerd door een oranje boei. Er kunnen extra punten worden verdiend of afgetrokken voor de mate van perfectie/imperfectie van het achteruitzeilen (zie puntentelling). Het oordeel van de wedstrijdcommissie hierover kan niet betwist worden. - Na de finish wordt er van bemanning gewisseld en wordt er zo snel mogelijk weer gestart voor race 2 en daarna 3. - De wedstrijdleiding noteert de finishvolgorde en de perfectie/imperfectie scores van de teams.
20:00 – 22:00	<u>Wedstrijd slalom races</u> - Tussen 20:00 en 22:00 een wedstrijd bestaande uit slalom races tussen teams. Ieder team zeilt drie keer tegen 2 andere teams. Het aantal races hangt af van het aantal deelnemende boten. - De baan wordt tijdens een palaver bekend gemaakt. - Een indeling van de te houden onderlinge races zal bekend worden gemaakt zodra we weten hoeveel teams er zijn.

Na iedere wedstrijd wordt er van boot gewisseld. Het team dat zeilt in boot 1, neemt nu boot 2. Het team dat zeilt in boot 2, neemt nu boot 3 ... enzovoort.

De wedstrijdserie is onderworpen aan de regels zoals gedefinieerd in de Regels voor Wedstrijdzeilen (RvW). Appendix S is van toepassing.

Start procedure

Indien gestart wordt van het startschip, dan wordt de startlijn gevormd door een oranje boei aan bakboord van het Startschip en een oranje boei, gehangen aan het Startschip.

Indien gestart wordt bij de starttoren, dan wordt de startlijn gevormd door twee gele boeien, ter hoogte van de starttoren. Dit wijzigt 9.2 SWB.

- 3 minuten voor de start: waarschuwingssignaal: vlag W omhoog en geluidssignaal.
- 2 minuten voor de start: voorbereidingssein: vlag P omhoog en geluidssignaal.
- 1 minuut: vlag P omlaag en lang geluidsein.
- Start: vlag W omlaag en geluidsein.

Puntentelling

Afstandswedstrijd over precies 2 uur:

- Ieder geheel afgelegd rondje telt als 3 punten.
- De rakken van startlijn naar boei 1 en van boei 3 naar de wissel tellen als ½ punt.
- De raken van boei 1 naar 2 en van boei 2 naar 3 tellen als 1 punt.
- Gedeeltes van rakken tellen niet mee!
- Het totaal resultaat per team wordt bepaald.

Wedstrijd bestaande uit korte races upwind – downwind:

- Een eerste plaats levert een aantal punten op gelijk aan het aantal boten in de klasse. Elke volgende plaats levert één punt minder op.
- De resultaten van alle 3 races worden per team bij elkaar opgeteld.

Puzzel wedstrijd over 2 uur:

- Het team dat de grootste afstand heeft afgelegd wint en krijgt een aantal punten gelijk aan het aantal deelnemende boten keer 2. Iedere volgende boot krijgt 2 punten minder.
- Het totaal resultaat per team wordt bepaald.

Wedstrijd bestaande uit korte races downwind – upwind met deinzende finish:

- Een eerste plaats levert een aantal punten op gelijk aan het aantal boten in de klasse. Elke volgende plaats levert één punt minder op.
- Perfectie/imperfectie score:
 - Het deinzen vanaf de genoemde oranjeboei tot voorbij de finishlijn wordt perfect uitgevoerd. Dit levert drie extra punten op.
 - Het deinzen vanaf een punt voorbij de oranje boei maar wel correct deinzend finishen lever 1 extra punt op.
 - Niet deinzend finishen, dwz drijvend de finishlijn passeren of normaal vooruit varende finishen levert een aftrek van 3 punten op.
- De resultaten van alle 3 races worden per team bij elkaar opgeteld.

Wedstrijd slalom races:

- Iedere gewonnen wedstrijd levert 6 punten op, een tweede 4 en een derde 2.
- Het totaal resultaat per team wordt bepaald.

De overall winnaar is het team met het hoogste aantal punten voor alle gezeilde programma onderdelen. Er moeten minstens 2 onderdelen worden gezeild om een eindklassement te kunnen opmaken.

Wedstrijdleader: Hans Slijkhuis