

Aankondiging en programma van de “12 uren van het Paterswoldsemeer”

Voor de Polyvalken – uitsluitend huurvalken – en de Sailhorses (eigen boten) bestaat ieder team uit 4 – 6 personen. Voor de Windsurfer LT's, de ILCA's, Splashes en de Optimisten (waarbij gebruik kan worden gemaakt van eigen boten of voor de ILCA's ook eventueel van huurboten) bestaat ieder team uit 2 – 3 personen. Iedere stuurman dient lid te zijn van VWDTP, maar dit geldt niet voor bemanning van de valken en Sailhorses.

Minimum deelname per klasse is 5 boten. Maximaal aantal klassen is 3.

De kosten per deelnemer zijn € 10. Op verzoek kunnen deelnemers lunches en diner (chinees) boeken voor respectievelijk € 10 en € 16,50 pp.

De te zeilen banen voor alle programmaonderdelen bevinden zich in het zuidelijk gedeelte van het Paterswoldsemeer en worden in het noorden begrensd door de boeien Oost, Visser en Niemeijer. De precieze banen worden bekendgemaakt tijdens het palaver voorafgaand aan deze wedstrijd.

Het programma ziet er als volgt uit:

10:00 - 12:00	<ul style="list-style-type: none">• Tussen 10:00 en 12:00 uur een afstandswedstrijd over precies 2 uur. De start is vanaf de starttoren. De baan is een driehoeksbaan. De boeien – gele jonen genummerd 1, 2 en 3 - moeten achtereenvolgens worden gerond,• De startvolgorde is als volgt:<ul style="list-style-type: none">○ ILCA 6○ Polyvalk○ Klasse?• Er wordt met tussenpozen van drie minuten gestart.• Steeds na iedere ronde moet één van de bemanningsleden worden gewisseld aan één van de steigers (West-steiger, T-steiger, Ooststeiger) volgens het volgende schema:<ul style="list-style-type: none">○ Polyvalk – T-steiger○ ILCA 6 – Weststeiger○ Klasse? – Ooststeiger• Na de wissel wordt de baan vervolgd via de startlijn en daarna weer de jonen 1, 2 en 3, enz.• De wedstrijdleiding houdt per team het aantal gezeilde ronden en rakken bij voor het bepalen van het aantal punten dat wordt verdiend.
---------------	--

12:30 – 14:30	<ul style="list-style-type: none"> • Tussen 12:30 en 14:30 3 korte races. De baan is een upwind - downwind baan. Dit houdt in: een indewindse start, bovenboei (gele joon no. 1), benedenboei (gele joon met no. 2) en finish. De boeien moeten over bakboord worden gerond. Er wordt gestart vanaf het startschip. Het startschip ligt ongeveer halverwege de baan. • De startvolgorde is als volgt: <ul style="list-style-type: none"> ○ ILCA 6 ○ Polyvalk ○ Klasse? • Er wordt met tussenpozen van drie minuten gestart. • Na de finish wordt er van bemanning gewisseld en wordt er zo snel mogelijk weer gestart voor race 2 en daarna race 3. • De wedstrijdleiding noteert de finishvolgorde van de teams.
15:00 – 17:00	<ul style="list-style-type: none"> • Tussen 15:00 en 17:00 uur een afstandsafvalwedstrijd over ongeveer 2 uur. De start is vanaf de starttoren. De baan is een driehoeksbaan. De boeien – gele jonen genummerd 1, 2 en 3 - moeten achtereenvolgens worden gerond, • De startvolgorde is als volgt: <ul style="list-style-type: none"> ○ ILCA 6 ○ Polyvalk ○ Klasse? • Er wordt met tussenpozen van drie minuten gestart. • Steeds na iedere ronde moet één van de bemanningsleden worden gewisseld aan één van de steigers (West-steiger, T-steiger, Ooststeiger) volgens het volgende schema: <ul style="list-style-type: none"> ○ Polyvalk – T-steiger ○ ILCA 6 – Weststeiger ○ Klasse? – Ooststeiger • Na de wissel wordt de baan vervolgd via de startlijn en daarna weer de jonen 1, 2 en 3, enz. • Afhankelijk van het aantal deelnemende boten wordt na ongeveer een uur zeilen de blauwe finishvlag gehesen en klinkt een lang geluidssignaal. Alle boten blijven hun rondjes varen, maar iedere 3 minuten wordt steeds de laatste boot van de deelnemende klassen uit de race gehaald tot er uiteindelijk één boot overblijft. • De wedstrijdleiding houdt per team het aantal gezeilde ronden en rakken bij en noteert per klasse welke boten en in welke volgorde uit de race zijn gehaald.

18:00 – 20:00	<ul style="list-style-type: none"> • Tussen 18:00 en 20:00 3 korte races, waar waarbij deinzend (achteruit varend) wordt gefinisht. De baan is een downwind - upwind baan. Dit houdt in: een voordewindse start, benedenboei (gele joon no. 1), bovenboei (gele joon met no. 2) en finish. De boeien moeten over bakboord worden gerond. Er wordt gestart vanaf het startschip. Het startschip ligt ongeveer halverwege de baan. • De startvolgorde is als volgt: <ul style="list-style-type: none"> ○ ILCA 6 ○ Polyvalk ○ Klasse? • Er wordt met tussenpozen van drie minuten gestart. • Na het ronden van boei 2 moet de boot tot deinzen worden gebracht en achteruitvarend over de finishlijn gaan vanaf een punt op de lijn vanaf boei 2 naar de finishlijn. Dit punt wordt gemarkeerd door een oranje boei. Er kunnen extra punten worden verdiend of afgetrokken voor de mate van perfectie/imperfectie van het achteruitzeilen (zie puntentelling). Het oordeel van de wedstrijdcommissie hierover kan niet betwist worden. • Na de finish wordt er van bemanning gewisseld en wordt er zo snel mogelijk weer gestart voor race 2 en daarna race 3. • De wedstrijdleiding noteert de finishvolgorde en de perfectie/imperfectie scores van de teams.
20:00 – 22:00	<ul style="list-style-type: none"> • Tussen 20:00 en 22:00 worden slalom races gehouden. Ieder team in elke klasse zeilt tenminste één keer tegen ieder ander team in die klasse. • Zie tekening voor baan. • Een indeling van de te houden onderlinge races zal bekend worden gemaakt zodra bekend is welke klassen en teams mee zullen doen.

De wedstrijdserie is onderworpen aan de regels zoals gedefinieerd in de Regels voor Wedstrijdzeilen (RvW) en deze Aankondiging en eventueel Aanvullende Wedstrijdbepalingen. Appendix S is van toepassing

Startprocedure:

Indien gestart wordt van het startschip, dan wordt de startlijn gevormd door een oranje boei aan bakboord van het Startschip en een oranje boei, gehangen aan het Startschip. Indien gestart wordt bij de starttoren, dan wordt de startlijn

gevormd door twee gele boeien, ter hoogte van de starttoren. Dit wijzigt 9.2 SWB.

- 3 minuten voor de start van een klasse: waarschuwingssignaal en klassenbord: vlag W omhoog en geluidssignaal
- 2 minuten voor de start: voorbereidingssein: vlag P omhoog en geluidssignaal.
- 1 minuut: vlag P omlaag en lang geluidsein.
- start vlag W omlaag en geluidsein, Dit sein is ook het waarschuwingssignaal voor de volgende klasse. Vlag W gaat meteen weer omhoog en het klassenbord wordt gewisseld.

Puntentelling:

Afstandswedstrijd over precies 2 uur:

- Ieder geheel afgelegd rondje telt als 3 punten,
- De rakken van startlijn naar boei 1 en van boei 3 naar de wissel tellen als $\frac{1}{2}$ punt.
- De raken van boei 1 naar 2 en van boei 2 naar 3 tellen als 1 punt.
- Gedeeltes van rakken tellen niet mee!
- Het totaalresultaat per team wordt bepaald

Korte races upwind – downwind:

- Een eerste plaats levert een aantal punten op gelijk aan het aantal boten in de klasse. Elke volgende plaats levert één punt minder op.
- De resultaten van alle 3 races worden per team bij elkaar opgeteld.

Afstandsafvalwedstrijd over ongeveer 2 uur:

- De winnaar in een klasse is het team dat als laatste afvalt. Het ontvangt hiervoor een aantal punten gelijk aan het aantal boten vermenigvuldigd met 2. Elke volgend team ontvangt steeds 2 punten minder
- Voor ieder volledig afgelegd rondje krijgt het team bovendien steeds 1 punt.
- Het totaalresultaat per team wordt bepaald.

Korte races downwind – upwind:

- Een eerste plaats levert een aantal punten op gelijk aan het aantal boten in de klasse. Elke volgende plaats levert één punt minder op.
- Perfectie/imperfectie score:
 - Het deinzen vanaf de genoemde oranjeboei tot voorbij de finishlijn wordt perfect uitgevoerd. Dit levert drie extra punten op.
 - Het deinzen vanaf een punt voorbij de oranje boei maar wel correct deinzend finishen lever 1 extra punt op.

- Niet deinzend finishen, dwz drijvend de finishlijn passeren of normaal vooruit varend finishen levert een aftrek van 3 punten op.
- De resultaten van alle 3 races worden per team bij elkaar opgeteld.

Slalom races:

- Iedere gewonnen wedstrijd levert 2 punten op.
- Het totaalresultaat per team wordt bepaald

De overall winnaar in een klasse is het team met het hoogste aantal punten voor alle gezeilde programmaonderdelen. Er moeten minstens 2 onderdelen worden gezeild om een eindklassement te kunnen opmaken.